TIM · 3E EA

Choisir le bon outil et le bon périphérique



Ordinateur, smartphone, clavier, clé USB… lequel pour quelle tâche ?

OBJECTIFS

Aujourd’hui, tu vas apprendre à…

1. Distinguer l’unité centrale et les périphériques
2. Classer un périphérique : entrée, sortie, entrée-sortie, stockage
3. Reconnaître les branchements : USB, USB-C, HDMI, Bluetooth, Wi-Fi
4. Choisir l’appareil et le logiciel adaptés à une situation, en classe comme sur le terrain

POUR COMMENCER

Un ordinateur ne sert à rien tout seul.

On lui ajoute des **périphériques**, et on choisit l'outil selon **ce qu'on veut faire**.

1. LES BASES

Unité centrale et périphériques

L'unité centrale

C'est le **« cerveau »** de l'ordinateur.

Elle contient le processeur, la mémoire vive (RAM), la carte mère et le stockage interne.

Un périphérique

C'est un appareil **branché** à l'unité centrale.

Il sert à lui **donner** des informations, à en **recevoir**, ou à les **garder**.

1. LES BASES

Et dans ton smartphone ?

Sur un smartphone ou une tablette, beaucoup de périphériques sont **déjà intégrés**.



Écran tactile



Micro



Haut-parleur



Appareil photo



GPS

2. LES FAMILLES

Les 4 familles de périphériques

Entrée

Envoie des informations : extérieur → ordinateur

Clavier, souris, micro, webcam, scanner, lecteur de code-barres, capteur

Sortie

Restitue des informations : ordinateur → extérieur

Écran, imprimante, haut-parleurs, vidéoprojecteur

Entrée-sortie

Fait les deux : dans les deux sens

Écran tactile, casque-micro, imprimante multifonction

Stockage

Garde des données : enregistrer et relire

Clé USB, disque dur externe, carte SD, cloud (ENT, Drive)

L'ASTUCE POUR RETENIR

Je donne → entrée

Je reçois → sortie

Je garde → stockage

3. LES BRANCHEMENTS

Comment on les branche ?

Connexion	Avec fil ?	Usage courant
USB-A	Oui	Souris, clavier, clé USB
USB-C	Oui	Smartphone, charge, disque récent
HDMI	Oui	Écran, vidéoprojecteur, télévision
Jack 3,5 mm	Oui	Casque, enceinte
Bluetooth	Non, sans fil	Souris, casque, enceinte, à courte distance (environ 10 m)
Wi-Fi	Non, sans fil	Internet, imprimante réseau

4. CHOISIR LE BON OUTIL

Avant de choisir, pose-toi 4 questions

Quoi ?

Quelle tâche : écrire, calculer, photographier, présenter, communiquer ?

Où ?

En classe, sur le terrain, en serre, chez toi ?

Avec qui ?

Seul, en groupe, à distance ?

Pour obtenir quoi ?

Un fichier à rendre, une impression, une projection ?

Je veux… alors j’utilise…

Je veux…	Appareil	Périphérique utile	Logiciel ou appli
Rédiger un compte rendu de stage	Ordinateur	Clavier, imprimante	Traitement de texte (Word, Writer)
Calculer le coût d’un chantier ou le poids d’un lot d’animaux	Ordinateur	Clavier	Tableur (Excel, Calc)
Photographier une plante ou un animal sur le terrain	Smartphone, tablette	Appareil photo intégré	Appareil photo, PlantNet
Présenter un exposé à la classe	Ordinateur	Vidéoprojecteur, enceinte	PowerPoint, Impress, Canva

Je veux… alors j’utilise…

Je veux…	Appareil	Périphérique utile	Logiciel ou appli
Faire une visio avec mon maître de stage	Ordinateur ou smartphone	Webcam, casque-micro	Teams, Zoom
Sauvegarder et transporter un dossier	Ordinateur	Clé USB ou cloud	Explorateur de fichiers, ENT
Numériser une fiche papier	Imprimante multifonction ou smartphone	Scanner	Appli de scan

5. À RETENIR

Ce qu’il faut garder en tête

- Un périphérique se classe selon le **sens de l’information**.
- Le bon outil dépend de la **tâche**, du **lieu** et du **résultat attendu**.
- Le plus puissant n’est pas toujours le meilleur : sur le terrain, le **smartphone** gagne ; pour un long texte, c’est l’**ordinateur**.